



**ENTREPRENDRE  
POUR  
APPRENDRE**

Membre de JA Worldwide®



## L'ESPRIT D'ENTREPRENDRE, C'EST QUOI ?

C'est découvrir son potentiel, développer sa créativité, oser proposer ses idées, construire un projet et le mener à bien, se dépasser, prendre des initiatives et des responsabilités, trouver sa place dans une équipe, prendre confiance en soi.



## NOTRE VISION

Pour que chaque jeune puisse décider de son avenir, l'esprit d'entreprendre doit être une composante de base de l'éducation.



## NOTRE MISSION

Révéler le potentiel des jeunes à eux-mêmes et aux autres, à travers l'expérience concrète et collective de l'entrepreneuriat.

# LES 3 PARCOURS



**Une journée**  
(ou demi-journée)

9-12 ans / 13-25 ans



### RÉPONDRE

collectivement à un défi

### DÉVELOPPER

un concept

### LE PRÉSENTER À L'ORAL

avec le soutien  
de professionnels



De 15h à 35h  
selon les âges

9-12 ans / 13-25 ans



### OBSERVER

son environnement

### IMAGINER

collectivement des solutions pour  
l'améliorer

### TRANSFORMER

une idée en projet  
et découvrir l'entreprise



6 à 10 mois, soit 60h minimum  
réparties dans l'année

13-25 ans



### TRANSFORMER

une idée en produit  
commercialisé

### DÉCOUVRIR

son potentiel en prenant  
des responsabilités

### RENCONTRER

des mentors du monde  
professionnel

### ÉCHANGER

avec des jeunes qui vivent  
la même aventure



## CONCRÈTEMENT, ÇA SE PASSE COMMENT ?

Entreprendre pour Apprendre propose un seul programme pédagogique : la Mini-Entreprise®. À vous de choisir le parcours qui correspond à vos attentes et vos besoins, en fonction du public concerné, du temps que vous souhaitez consacrer et des objectifs que vous voulez atteindre.

### LES 3 PARCOURS REPOSENT SUR LA CONNEXION ENTRE 4 ACTEURS :

#### LES JEUNES (BÉNÉFICIAIRES)

construisent leur projet

#### LES MENTORS

issus du monde de l'entreprise  
guident les jeunes et apportent  
au projet des conseils et une  
vision métier, professionnelle

#### LES ENCADRANTS

accompagnent les jeunes  
et sont garants  
du cadre pédagogique

Ces 3 acteurs  
sont soutenus par

#### UN FACILITATEUR

(représentant Entreprendre pour Apprendre)



## RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

Des ressources pédagogiques adaptées à chaque âge viennent enrichir chaque parcours, il peut s'agir de supports à télécharger (**Mini S** tout âge + **Mini M** 9-12 ans), ou d'une plateforme pédagogique digitale (**Mini M** 13-25 ans + **Mini L**).

### QUELLES ACTIONS JE METS EN ŒUVRE :

Nombre de participants possible	6 à 150	6 à 30	6 à 30
Trouver collectivement une idée	✓	✓	✓
Répondre à une problématique apportée par un partenaire	✓	✓	
Découvrir un acteur du monde économique	✓	✓	✓
Travailler en équipe et identifier son rôle au sein du groupe	✓	✓	✓
Élaborer une stratégie de communication	✓	✓	✓
Mettre en œuvre sa stratégie de communication			✓
Réaliser une étude de marché		✓	✓
Définir les caractéristiques de son produit	✓	✓	✓
Identifier la cible de son produit	✓	✓	✓
Rédiger un argumentaire de vente	seulement 13-25 ans	✓	✓
Imaginer le cahier des charges d'un produit et réaliser le prototype		✓	✓
Concevoir son produit			✓
Commercialiser son produit			✓
Imaginer un budget		✓	✓
Gérer financièrement son projet			✓
Présenter son projet à l'oral devant des professionnels	✓	✓	✓
Participer au salon régional des Mini-Entreprises®			✓
Restituer son projet en anglais à l'oral et à l'écrit			En option <b>16-25 ans</b>
Avoir envie de rendre son projet pérenne et viable dans un environnement réel			<b>18-25 ans</b>
Évaluation de ses compétences à travers l'Entrepreneurial Skill Pass			En option <b>16-20 ans</b>
S'inscrire dans une dynamique de concours européen avec notre réseau JA Europe <b>Company of the Year Competition / European Enterprise Challenge</b>			En option <b>16-25 ans</b>
Travailler avec un incubateur ou un pôle pépite			En option <b>18-25 ans</b>